Per il prossimo anno scolastico propongo l’adozione del testo:

L. Bonci – M. N. Caspani – L. Riboldi – M. Bonazzi – S. Rossi – M. Screpanti

**Amiche Discipline – Crescere insieme per un mondo migliore**

Lang, Sanoma Italia

|  |  |
| --- | --- |
| **Amiche discipline 4** | **Amiche discipline 5** |
| Storia + Geografia + Matematica + Scienze + Atlante antropologico 4/5 + Laboratorio antropologico e Mappe 4/5 + Laboratorio scientifico e Mappe 4/5 + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZeropp. 192 + 120 + 240 + 120 + 72 + 64 + 649788861618534Prezzo ministeriale | Storia + Geografia + Matematica + Scienze + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZeropp. 192 + 144 + 240 + 1449788861619210Prezzo ministeriale |
| **Amiche discipline 4 - Antropologico** | **Amiche discipline 5 - Antropologico** |
| Storia + Geografia + Atlante antropologico 4/5 + Laboratorio antropologico e Mappe 4/5 + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZero pp. 192 + 120 + 72 + 649788861619173Prezzo ministeriale | Storia + Geografia + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZeropp. 192 + 1449788861619234Prezzo ministeriale |
| **Amiche discipline 4 - Scientifico** | **Amiche discipline 5 - Scientifico** |
| Matematica + Scienze + Laboratorio scientifico e Mappe 4/5 + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZeropp. 240 + 120 + 649788861619197Prezzo ministeriale | Matematica + Scienze + MyApp + Libro digitale + Libro digitale liquido + KmZeropp. 240 + 1449788861619258Prezzo ministeriale |

*Amiche Discipline* ha due obiettivi: uno didattico e l'altro pedagogico, con una finalità educativa. Gli obiettivi sono la costruzione di un solido metodo di studio sia individuale sia cooperativo e l'educazione emotiva e all'empatia come pilastro e base della costruzione del sapere disciplinare e di tutte le competenze trasversali.

Oltre al corso cartaceo, è presente anche la versione digitale, sia nel formato **Libro digitale**, che riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente di scaricare offline i contenuti tramite l’app dedicata, che nel formato **Libro digitale liquido** (per la classe terza), uno strumento pensato per l’inclusione, in quanto contiene la lettura automatica del testo e un pannello per l’accessibilità (caratteri ad alta leggibilità, dimensione dei caratteri, testo tutto maiuscolo, possibilità di modificare il contrasto). L’offerta digitale è arricchita dalla **piattaforma KmZero**, un ambiente online, con tanti materiali integrativi e risorse digitali per studiare, esercitarsi e approfondire, e, per i docenti, strumenti per creare lezioni, verificare i progressi degli studenti e accedere alla Guida del libro in adozione e a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy. Infine, l’applicazione **MyApp** per poter accedere, ovunque e in qualsiasi momento, ai contenuti digitali integrativi inquadrando i QRcode presenti nei libri.

**Le principali caratteristiche dell’opera**

* **Didattica visuale e per competenze**: il progetto è caratterizzato da un approccio fortemente inclusivo e dalla chiarezza del **doppio percorso didattico** (*Se osservo… scopro* e *Costruisco/Attivo le competenze*). La proposta inclusiva e accessibile è data proprio dal percorso visuale del *Se osservo… scopro*, che si conclude nella doppia *Per ricordare e ripassare*, che aiuta i bambini a fare il punto su quanto appena studiato e creare la loro mappa dell’argomento. Ogni unità si conclude poi con una doppia *Verifico le competenze* e con un’attività di **autovalutazione** (pagine *Mi autovaluto*).
* **Matematica laboratoriale**: una matematica esaustiva, chiara, graduale, con attenzione alle più recenti ricerche della didattica della matematica. Gli argomenti vengono sempre lanciati attraverso un esempio concreto (le attività*Giocare e riflettere*), che permettono così di approcciarsi alla materia in modo induttivo. Inoltre, la rubrica *Ragioniamo insieme* permette di lavorare sulla **logica** e l’**argomentazione**; infine, nella rubrica *Ragiono sull’INVALSI*, partendo da quesiti tratti dalle Prove Nazionali, con un QRcode si mostra ai bambini la soluzione dei quesiti e le strategie per risolverli.
* **STEM e STEAM**: per valorizzare la tecnologica, le pagine *Scopriamo le STEM/STEAM* presentano approfondimenti su temi che stimolano la **curiosità** dei bambini e creano **collegamenti** tra il passato e le innovazioni del presente e del futuro.
* **Storie della meraviglia**: in tutte le quattro discipline, ogni unità si apre con una apertura che presenta un’immagine e una storia della meraviglia; storie per**incuriosire i bambini** e accompagnarli all’interno delle sezioni, partendo dalla meraviglia e dallo stupore. Queste storie sono presenti in formato **audio** e in formato **video**, raccontate in prima persona dall’autore Stefano Rossi e consentono vari utilizzi. Ogni storia si conclude con una **domanda della meraviglia**, che stimola il confronto in classe sui temi collegati anche alle ***life skills***.
* **Didattica cooperativa e** ***life skills***: il percorso è accompagnato da pagine dedicate alla didattica cooperativa (pagine *Imparare cooperando*), nelle quali si spiega ai bambini come studiare e come farlo insieme, grazie a tante proposte di **attivazione cooperativa** a fine unità. Inoltre sono presenti le lezioni *Competenze per la vita*, dedicate appunto alle parole chiave delle*life skills*; le parole presentate trattano le **emozioni di base**, le **competenze relazionali**, le virtù del cuore e le **competenze emotive**, nonché l’**attenzione ecologica**.

**Per la didattica con il digitale**

* **Libro digitale**: è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l’esperienza di lettura su carta e consente la sottolineatura, l’inserimento di note e segnalibri, l’accesso, per l’insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra) e la possibilità di scaricare offline i contenuti con app desktop Reader+. Inoltre, permette di accedere ai materiali digitali integrativi.
* **Libro digitale liquido**: la versione digitale del libro che si adatta a qualsiasi dispositivo, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale liquido permette di:
- inserire note e segnalibri;
- studiare e ripassare scegliendo carattere e sfondo preferiti;
- accedere alla modalità di lettura automatica e ai materiali digitali integrativi.
* **Piattaforma KmZero**: l’ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di materiali digitali integrativi di qualità, disponibili online e offline. In particolare, l'insegnante può:
- costruire la propria lezione e verifiche personalizzate;
- assegnare attività didattiche attraverso Google Classroom™, Microsoft Teams® e Classe virtuale;
- accedere alla guida del libro in adozione, a verifiche pronte per l’uso, a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy.
* **MyApp**: la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di QR Code presenti all’interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro, tra cui:
- audio;
- video;
- pdf;
- tutte le risorse anche lab consultabili da mobile.
* **Piattaforma MATEmanIA**: la piattaforma digitale che aiuta studenti e studentesse a personalizzare l'apprendimento e a imparare esercitandosi grazie all'intelligenza artificiale. Con diversi moduli di apprendimento e numerosi esercizi, MATEmanIA consente di acquisire la conoscenza delle strutture fondamentali della Matematica attraverso:
- lo sviluppo progressivo delle competenze;
- un percorso di apprendimento personalizzato;
- una grande varietà di attività per focalizzare e memorizzare.